

Методические материалы

Рисуем мохнатых монстров в Paint.NET

Выполнив задание этой темы, вы научитесь:

- создавать новый рисунок;
- использовать инструменты графического редактора Paint.NET для создания рисунка;
- работать с окном «Палитра»;
- работать со слоями;
- работать с эффектами «Шум», «Смазывание»;
- сохранить рисунок.



Технология работы

1. Запустите графический редактор Paint.NET: Пуск – Все программы – Paint.NET.
2. Создайте основу для монстрика:

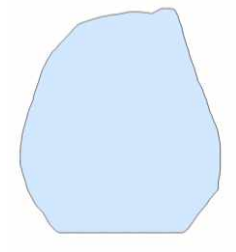


Рис 1.

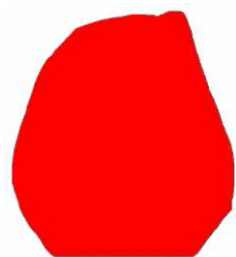


Рис 2.

3. Создайте шерсть монстрика:

- 1) Выберите команду меню Файл – Создать...;
- 2) Установите следующие значения: ширина 800 пикселей, высота 600 пикселей;
- 3) Нажмите кнопку «Ок»;
- 4) Выберите инструмент «Лассо» - нарисуйте овал (рис.1);
- 5) В окне «Палитра» выберите любой цвет;
- 6) Выберите инструмент «Заливка» – закрасьте фигуру (рис.2);
- 7) Выберите команду меню Эффекты – Шум – Добавление шума...
- 8) Установите следующие значения: интенсивность 86, насыщенность 0; плотность покрытия 100;
- 9) Нажмите кнопку «Ок»;
- 10) Выберите команду меню Слои – Поворот и масштаб;
- 11) Установите следующие значения: масштаб 2,50х;
- 12) Нажмите кнопку «Ок».



Рис 3.



Рис 4.

4. Сделайте глаза монстрику:



Рис 5.



Рис 6.



Рис.7

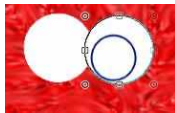


Рис.8



Рис.9



Рис.10



Рис.11

- 1) Выберите команду меню Эффекты – Tools – Smudge...;
- 2) Установите следующие значения: size 45, pressure 10%;
- 3) Сделайте «смазывание» в разные стороны (рис. 3);
- 4) В результате должна получиться мохнатая заготовка будущего монстрика (рис.4);
- 5) Нажмите кнопку «Ок».

- 1) Выберите команду меню Слои – Добавить новый слой;
- 2) Выберите инструмент «Овал»;
- 3) В окне «Палитра» выберите цвет: белый;
- 4) Нарисуйте круг (рис.5);
- 5) Выберите инструмент «Заливка» - закрасьте круг (рис.6);
- 6) Выберите инструмент «Волшебная палочка» - выделите круг;
- 7) Выберите команду меню Правка – Копировать;
- 8) Выберите команду меню Правка – Вставить;
- 9) Выберите инструмент «Перемещение выделенной области» - переместите круг (рис.7);
- 10) Выберите инструмент «Овал»;
- 11) В окне «Палитра» выберите цвет: темно-синий;
- 12) Нарисуйте круг (рис.8);
- 13) Выберите инструмент «Заливка» - закрасьте круг;
- 14) Выберите инструмент «Волшебная палочка» - выделите круг;
- 15) Выберите команду меню Правка – Копировать;
- 16) Выберите команду меню Правка – Вставить;
- 17) Выберите инструмент «Перемещение выделенной области» - переместите круг (рис.9);
- 18) Выберите инструмент «Овал»;
- 19) В окне «Палитра» выберите цвет: черный;
- 20) Нарисуйте круг (рис.10);
- 21) Выберите инструмент «Заливка» - закрасьте круг;
- 22) Выберите инструмент «Волшебная палочка» - выделите круг;
- 23) Выберите команду меню Правка – Копировать;
- 24) Выберите команду меню Правка – Вставить;
- 25) Выберите инструмент «Перемещение выделенной области» - переместите круг (рис.11);
- 26) Выберите инструмент «Овал»;
- 27) В окне «Палитра» выберите цвет: белый;
- 28) Нарисуйте круг (рис.12);
- 29) Выберите инструмент «Заливка» - закрасьте круг;
- 30) Выберите инструмент «Волшебная палочка» - выделите круг;
- 31) Выберите команду меню Правка – Копировать;



Рис.12



Рис.13



Рис 14.



Рис. 15

5. Сохраните рисунок:

- 1) Выберите команду меню Файл – Сохранить как;
- 2) В открывшемся диалоговом окне выберите папку, в которой должен быть сохранен файл;
- 3) В поле «Имя файла» укажите имя файла – Мохнатый монстрик;
- 4) Нажмите на кнопку «Сохранить».

32) Выберите команду меню Правка – Вставить;

33) Выберите инструмент «Перемещение выделенной области» - переместите круг (рис.13);

34) Выберите команду меню Правка – Вставить;

35) Выберите инструмент «Перемещение выделенной области» - переместите круг (рис.14);

36) Выберите команду меню Правка – Вставить;

37) Выберите инструмент «Перемещение выделенной области» - переместите круг (рис.15);

38) Выполните команду меню Правка – Отменить выделение.